

LES JEUNES SAVENT POURQUOI

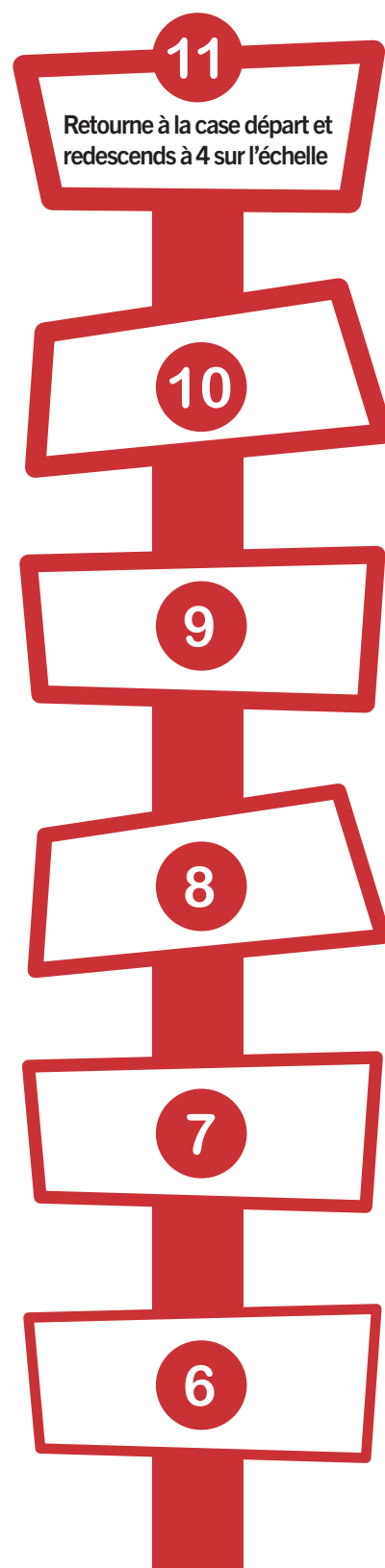
Jeu de l'oie qui boit... ou pas.



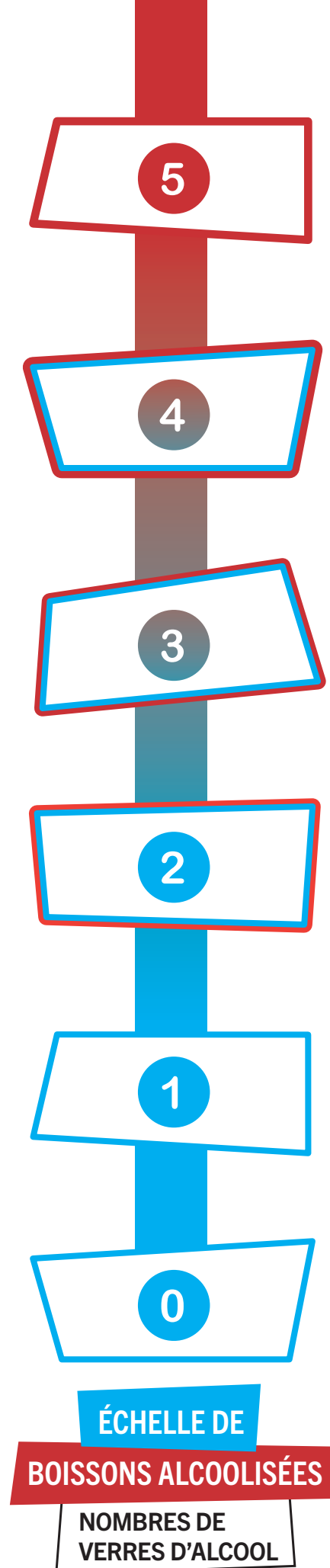
LES CASES

DU JEU

2	Souper de famille. +2 verres sur l'échelle.
4	Tu rencontres 1 pote. +1 verre sur l'échelle.
6	Sortie en boîte. +2 verres sur l'échelle.
8	Anniversaire. +2 verres sur l'échelle.
10	Tu commandes un lait chaud. Cela les fait marrer mais tu descends de 1 verre sur l'échelle.
13	Ton voisin te lit une carte « Que dit la loi ». Bonne réponse, case 19. Mauvaise réponse, case 5.
14	Grosse action de sponsoring brassicole. Lance le dé et progresse d'autant sur l'échelle.
16	Visite de caves à vin. Lance le dé, divise par deux, arrondis à l'unité supérieure et progresse d'autant sur l'échelle.
17	Tu rencontres ton petit ami/ta petite amie. Choisis : tu bois un verre d'alcool (+1 verre) ou un soft (-1 verre).
20	Une chouette « After ». +2 verres sur l'échelle.
22	Un copain offre un fût. +2 verres sur l'échelle ou tu relances le dé. • si « 1 » +0 verre • si « 2 » +1 verre • si « 3 ou 4 » +2 verres • si « 5 » +3 verres • si « 6 » +4 verres.
25	Vérifie si tu gère ta soirée. En 15 secondes, donne 3 avantages à gérer sa consommation d'alcool. Si tu n'y arrives pas, recule à la case 15.
26	Dors bien. -2 verres sur l'échelle.
27	Si tu es à 5 ou plus, tu n'entends pas ton réveil et tu rates ton train pour les vacances. Passes 1 tour.
28	Tu es de bonne bonne humeur et sobre ce matin. -1 verre sur l'échelle.
30	Ton voisin te lit une carte « Que dit la loi ». Bonne réponse, case 36. Mauvaise réponse, case 21.
32	Compliqué ce cours. ... -1 verre sur l'échelle.
33	Médicaments = incompatibles avec l'alcool. Si tu es à 2 verres ou plus, tu passes 1 tour.
34	Bar. Lance le dé : impair = soft, pair = alcool et +1 verre sur l'échelle.
35	Tu essaies ta nouvelle chope +2 verres sur l'échelle.
38	Sport extrême. Danger si 3 verres ou plus. Recule dans ce cas à la case 29.
39	Judo. Si 3 verres ou plus, tu restes 2 tours au tapis.
40	Croquet. Si 5 verres ou plus, tu tapes dans le pied de ton voisin de gauche qui se marre s'il est à 5 verres aussi, sinon tu passes 1 tour.
41	Quelle chaleur ! Que bois-tu ? Sois honnête. +0 ou +1 verre sur l'échelle.



43	Il fait toujours aussi chaud. Que bois-tu ? Sois honnête et choisis : tu bois un verre d'alcool (+1 verre) ou un soft (-1 verre).
45	Sortie après un exam. +2 verres sur l'échelle.
46	Le mariage. +3 verres sur l'échelle.
47	Le resto. +1 verre sur l'échelle.
48	Ton voisin te lit une carte « Que dit la loi ». Bonne réponse, case 59. Mauvaise réponse, case 37.
50	Visite d'une brasserie. +2 verres sur l'échelle.
51	L'anniversaire. +3 verres sur l'échelle.
52	Tu décides de prendre la route. Si 3 verres ou plus, tu attends ton Bob. Faire 5 ou 6 avec le dé quand c'est ton tour pour qu'il soit là. Ensuite tu rejeues directement. A chaque fois que tu passes un tour, tu redescends de 1 verre, de sorte qu'à 2, tu n'aies plus besoin de BOB ni de faire 5 ou 6 avec le dé.
53	Case Police. Contrôle d'alcoolémie. • Si 3, 4 ou 5 verres (0,5 – 1 ‰), tu passes 2 tours sans descendre sur l'échelle • Si 6, 7 ou 8 verres (1,2 – 1.8 ‰), retour à la case 31 et tu passes 2 tours. • Si 9 verres (1.9 – 2,2 ‰), retour à la case 19 et tu passes 2 tours. • Si 10 verres ou plus (≥ 2,3 ‰), retour à la case départ et tu passes 2 tours.
54	Dors bien. -2 verres sur l'échelle.
56	Le réveil. Tu vas faire un jogging -1 verre sur l'échelle.
57	Ton voisin te lit une carte « Que dit la loi ». Bonne réponse, case 67. Mauvaise réponse, case 49.
58	Blocus ou examens. -1 verre sur l'échelle.
60	Tu pousses tes potes à boire. +1 verre pour tout le monde, toi y compris.
62	Tu rencontres un copain qui te convainc de sortir en ville. Prends l'itinéraire bis.
64'	Tu bosses. -1 verre sur l'échelle.
65	Guindaille monstre. +5 verres sur l'échelle.
65'	Tu as symboliquement mis un cadenas sur ton casier de bière. -1 verre sur l'échelle.
66	Les vacances. Si tu ne sais pas dire 3 x : « des truites traquent trois truites », c'est que tu as trop bu. +2 verres sur l'échelle.
66'	Ton voisin te lit une carte « Que dit la loi ». Bonne réponse, case 69. Mauvaise réponse, case 61
67	Tu peux inverser deux pions au choix (pas le tien).
68	La Saint-Sylvestre. +3 verres sur l'échelle.
69	Si 4 verres ou plus, tu prends des risques. Passe 1 tour pour boire un soft.
70	Heureusement tu n'as écrasé qu'un lapin.
71	Tu es chiant... parce que tu es à 6 ou + sur l'échelle ? Si c'est le cas, tu passes 2 tours.
72	Case Police : accident sans blessés. • Si 3, 4 ou 5 verres (0,5 – 1 ‰), tu passes 2 tours. • Si 6, 7 ou 8 verres (1,2 – 1.8 ‰), retour à la case 49 et tu passes 2 tours. • Si 9 verres (1.9 – 2,2 ‰), retour à la case 37 et tu passes 2 tours. • Si 10 verres ou plus (≥ 2,3 ‰), retour à la case départ et tu passes 2 tours.
74	Soft ou jus. -1 verre sur l'échelle.
75	Derniers verres avec les potes : alcool ou soft ? Lance le dé. 1, 3 ou 5 = -1 verre • 2 = +1 verre • 4 = +2 verres • 6 = +3 verres.
76	Ton pote a trop bu, tu l'empêches de continuer à boire. -1 verre sur l'échelle pour le joueur de ton choix.



À chaque fois qu'on passe ou doit passer un tour, on redescend de 1 verre sur l'échelle.

