

RÈGLES DU JEU

- 2 à 4 joueurs ou équipes de deux joueurs.
- 30 minutes + discussion.
- A partir de 14 ans.

MATÉRIEL

- Grand plateau de jeu
- 8 pions (2 pions par joueur)
- 1 dé
- 12 cartes « Que dit la loi ? »
- 9 cartes « T'es cuit... »

DÉBUT DE PARTIE

1. Prendre ses deux pions. En placer 1 sur la case départ et 1 sur la case 0 de l'échelle de boissons alcoolisées.
2. Prendre chacun 2 cartes « T'es cuit... ».
3. Placer les cartes « Que dit la loi ? » retournées sur le plateau.

BUT DU JEU

Jeu de l'oie. En progressant sur le parcours grâce au dé, atteindre le premier la case HOME tout en étant à maximum 3 verres sur l'échelle de boissons alcoolisées. Parce que pour pouvoir rentrer, il faut pouvoir gérer.

RÈGLES

1. Celui qui a bu de l'alcool en dernier lieu commence.
2. On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Lancer le dé et appliquer les consignes éventuelles de la case où l'on s'arrête.
4. On peut rejouer autant de fois qu'on veut. Dans ce cas, à chaque fois + 1 verre sur l'échelle.
5. On peut passer son tour autant de fois qu'on veut. À chaque fois qu'on passe ou doit passer un tour, on redescend de 1 verre sur l'échelle.
6. A tout moment, au lieu de lancer le dé, on peut jouer 1 carte « T'es cuit... ».
Donner la carte à un joueur de son choix qui en subira les conséquences.
7. Si deux joueurs arrivent sur la même case, ils peuvent décider d'aller prendre un verre ensemble (+1 sur l'échelle) et d'avancer de 6 cases. La case où les joueurs arrivent est sans effet. Le jeu continue ensuite normalement.
8. Si un joueur dépasse 11 verres, il retourne à la case départ et on le place à 4 verres sur l'échelle.

FIN DE LA PARTIE

Discussion : avez-vous réussi à gérer et à rentrer ?
Qu'est-ce qui vous a freiné ou vous a fait avancer ?
Qu'en avez-vous pensé ?

LES JEUNES SAVENT POURQUOI

Jeu de l'oie qui boit... ou pas

